

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	1
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	2
KATA PENGANTAR .....	3
ABSTRAK .....	5
ABSTRACT.....	6
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR TABEL.....	10
DAFTAR GAMBAR .....	11
BAB I PENDAHULUAN .....	13
1.1. Latar Belakang .....	13
1.2. Identifikasi Masalah .....	14
1.3. Tujuan Penelitian.....	15
1.4. Manfaat Penelitian.....	15
1.5. Ruang Lingkup Tugas Akhir.....	15
1.6. Kerangka Berpikir .....	16
1.7. Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1. Pengertian <i>Sistem informasi</i> .....	20
2.2. Pengertian Persediaan.....	20
2.3. Manajemen persediaan .....	20
2.4. Pengertian Perancangan .....	21
2.5 Activity Centered Design .....	21
2.6 Metode Analisis Masalah .....	22
2.6.1 Analisis PIECES .....	22
2.7 System Requirement (Kebutuhan Sistem) .....	24
2.8 Data Base .....	24
2.9 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	24
2.9.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
2.9.2 <i>Class Diagram</i> .....	26

2.9.3	<i>Activity Diagram</i> .....	27
2.10	Perangkat Lunak Dan Bahasa Pemrograman .....	28
2.10.1	Pengertian <i>Website</i> .....	28
2.10.2	PHP .....	28
2.10.3	Xampp .....	29
2.10.4	Mysql .....	29
2.11	Penelitian Terdahulu .....	31
BAB III METODE PENELITIAN .....		34
3.1	Rencana Penelitian .....	34
3.2	Objek Penelitian .....	34
3.3	Data Responden .....	35
3.4	Tujuan Toko Sembako .....	35
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	36
3.6	Metode <i>Pieces</i> .....	36
3.7	Diagram Sistem .....	36
3.8	Proses Pengkodean .....	37
3.9	Uji Coba .....	37
3.9.1	<i>Black Box Testing</i> .....	37
3.10	Kegiatan Penelitian .....	38
BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN USULAN .....		39
4.1	Analisa Sistem Berjalan .....	39
4.1.1	Analisis Proses Bisnis .....	39
4.1.2	<i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Berjalan .....	40
4.1.3	Analisis <i>Pieces</i> .....	41
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem (Requirement Analysis) .....	43
4.2.1	Kebutuhan <i>Fungsional</i> .....	43
4.2.2	Kebutuhan <i>Non Fungsional</i> .....	44
4.3	Perancangan UML .....	45
4.3.1	Rancangan Use Case Diagram .....	45
4.4	Rancangan <i>Activity Diagram</i> .....	56
4.4.1	<i>Activity Diagram</i> Register .....	56
4.4.2	<i>Activity Diagram</i> Login .....	57

4.4.3 Activity diagram pelanggan melakukan pemesanan barang (dijemput dengan kurir toko sembako) .....	58
4.4.4 Activity Diagram Menginput Pembelian Barang .....	59
4.4.5 Activity Diagram Mengelola Keranjang Belanja .....	60
4.4.6 Activity Diagram Melihat Riwayat Transaksi.....	61
4.4.7 Activity Diagram Menginput Data Barang .....	62
4.4.8 Activity Diagram Mengelola Data Penjualan .....	63
4.4.9 Activity Diagram Laporan Penjualan .....	64
4.4.10 Activity Diagram Mengelola Data Pembelian .....	65
4.4.11 Activity Diagram Laporan Pembelian.....	66
4.4.12 Activity Diagram Mengelola Data Pelanggan.....	67
4.4.13 Activity Diagram Mengelola Data Pegawai.....	68
4.5 Rancangan Class Diagram .....	70
4.6 <i>Build/Revise</i> .....	72
4.6.1 Hasil Penggabungan Design User Interface .....	72
4.6.2 Database Mysql .....	81
4.7 <i>Customer Test – Drives mock up</i> .....	82
4.7.1 Black Box Testing .....	82
4.7.2 Evaluasi Sistem .....	86
4.7.3 Hasil Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	87
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	92
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran .....	92
Daftar Pustaka .....	93
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b> .....	95
<b>DATA PRIBADI</b> .....	95
<b>RIWAYAT PENDIDIKAN</b> .....	95

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Use Case Diagram.....	25
Tabel 2. 2 Skenario Penjelasan Class Diagram.....	26
Tabel 2. 3 Penjelasan Activity Diagram .....	27
Tabel 2. 4 Penelitian Terdahulu .....	31
Tabel 3 1 Data Penelitian .....	34
Tabel 3 2 Data Responden Pemilik.....	35
Tabel 3 3 Data Responden Karyawan 1 .....	35
Tabel 3 4 Data Responden Karyawan 2.....	35
Tabel 3 5 Rencana Penelitian.....	38
Tabel 4. 1 Matriks Analisis Pieces.....	41
Tabel 4. 2 Kebutuhan Fungsional User.....	43
Tabel 4. 3 Kebutuhan Fungsional Pemilik Toko .....	43
Tabel 4. 4 Kebutuhan Fungsional Pegawai Toko .....	44
Tabel 4. 5 Pendefinisian Aktor Use Case.....	46
Tabel 4. 6 Skenario Use Case Register .....	46
Tabel 4. 7 Skenario Use Case Login.....	46
Tabel 4. 8 Skenario Use Case Pemilik Mengelola Data Barang.....	47
Tabel 4. 9 Skenario Use Case Pemilik Mengelola Data Penjualan.....	48
Tabel 4. 10 Skenario Use Case Laporan Penjualan .....	48
Tabel 4. 11 Skenario Use Case Mengelola Data Pembelian.....	49
Tabel 4. 12 Skenario Use Case Laporan Pembelian .....	49
Tabel 4. 13 Use Case Pemilik mengelola data pelanggan .....	50
Tabel 4. 14 Use case pemilik mengelola data pegawai.....	50
Tabel 4. 15 use case Pegawai Mengelola Data Barang.....	51
Tabel 4. 16 use case Pegawai Mengelola Data Penjualan .....	52
Tabel 4. 17 use case Pegawai Mengelola Data Pembelian .....	52
Tabel 4. 18 use case Pegawai Mengelola Data Pelanggan.....	53
Tabel 4. 19 Skenario Use Case Melihat Riwayat Transaksi .....	53
Tabel 4. 20 Skenario Use Case Melakukan Pemesanan Barang.....	54
Tabel 4. 21 Skenario Use Case Melihat Pemesanan .....	54
Tabel 4. 22 Skenario Use Case Mengelola Keranjang Pembelian.....	55
Tabel 4. 23 Black Box Testing.....	82
Tabel 4. 24 Pertanyaan SUS .....	86
Tabel 4. 25 Hasil Pengujian SUS.....	87

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir .....	16
Gambar 2. 1 Metode Activity Centered Design.....	21
Gambar 4. 1 Proses bisnis yang berjalan pada toko sembako alya jaya .....	39
Gambar 4. 2 Activity Diagram Proses Bisnis Berjalan.....	40
Gambar 4. 3 Use case diagram yang diusulkan .....	45
Gambar 4. 4 Activity Diagram Register .....	56
Gambar 4. 5 Activity Diagram Login .....	57
Gambar 4. 6 Activity Diagram pelanggan melakukan pemesanan barang (di jemput dengan kurir toko sembako).....	58
Gambar 4. 7 Activity Diagram Menginput pembelian barang.....	59
Gambar 4. 8 Activity Diagram Mengelola Keranjang Belanja.....	60
Gambar 4. 9 Activity Diagram Melihat Riwayat Transaksi .....	61
Gambar 4. 10 Activity Diagram Menginput Data Barang .....	62
Gambar 4. 11 Activity Diagram Mengelola Data Penjualan .....	63
Gambar 4. 12 Activity Diagram Laporan Penjualan.....	64
Gambar 4. 13 Activity Diagram Mengelola Data Pembelian .....	65
Gambar 4. 14 Activity Diagram Laporan Pembelian.....	66
Gambar 4. 15 Activity Diagram Mengelola Data Pelanggan .....	67
Gambar 4. 16 Activity Diagram Mengelola Data Pegawai.....	68
Gambar 4. 17 Activity Diagram Mengelola Keranjang Pembelian .....	69
Gambar 4. 18 Class Diagram .....	70
Gambar 4. 19 Halaman Registrasi Admin .....	72
Gambar 4. 20 Halaman Login Admin.....	72
Gambar 4. 21 Halaman Home Setelah Admin Login .....	73
Gambar 4. 22 Halaman Registrasi Pelanggan.....	73
Gambar 4. 23 Halaman Utama Setelah Pelanggan Login.....	74
Gambar 4. 24 Halaman Pelanggan Melihat Data Barang .....	74
Gambar 4. 25 Halaman Pelanggan input jumlah pesanan .....	75
Gambar 4. 26 Halaman Keranjang Pelanggan .....	75
Gambar 4. 27 Halaman Detail Order Pelanggan.....	76
Gambar 4. 28 Halaman Arsip Transaksi .....	76
Gambar 4. 29 Halaman Profil Pelanggan.....	77
Gambar 4. 30 Halaman Update/Mengubah data barang .....	77
Gambar 4. 31 Halaman Input Pemasukan Barang .....	77
Gambar 4. 32 Halaman Proses Pemasukan Barang .....	78
Gambar 4. 33 Halaman Detail Pemasukan Barang.....	78
Gambar 4. 34 Halaman Proses Pengecekan Barang .....	78
Gambar 4. 35 Halaman Proses Validasi Barang .....	79
Gambar 4. 36 Halaman Detail Barang .....	79
Gambar 4. 37 Halaman Admin Tambah Barang Baru.....	80
Gambar 4. 38 Halaman Data Admin User .....	80

Gambar 4. 39 Halaman Profil Admin .....	80
Gambar 4. 40 Halaman Admin Laporan Transaksi .....	81
Gambar 4. 41 Database Mysql .....	81
Gambar 4. 42 Nama Responden.....	88
Gambar 4. 43 Quisioner Saya Sangat Percaya diri untuk menggunakan system ini .....	88
Gambar 4. 44 quisioner saya merasa kesulitan untuk menggunakan system ini ..	89
Gambar 4. 45 quisioner saya merasa system ini mudah digunakan.....	89
Gambar 4. 46 quisioner saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan system ini .....	89
Gambar 4. 47 quisioner saya merasa fitur-fitur system ini sudah terintegrasi dengan baik .....	90
Gambar 4. 48 quisioner saya merasa ada banyak hal yang tidak serasi pada system ini .....	90
Gambar 4. 49 quisioner Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari aplikasi ini dengan cepat .....	90
Gambar 4. 50 quisioner Saya merasa system ini membingungkan.....	91
Gambar 4. 51 quisioner Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini .....	91
Gambar 4. 52 quisioner Saya butuh belajar banyak hal sebelum saya menggunakan system ini .....	91